



SIMULACION

Art de Fecha 17/Febrero2021

PRESENTACIÓN



Rata

Presentación. - Hola, empezamos una serie de artículos sobre simulación, destinados a los socios del CAU, en los cuales hablaremos del SOFTWARE (Programas de simulación), del HARWARE (Ordenadores, tarjetas gráficas, Micros, etc.), de PERIFERICOS mandos, joysticks, pedales, etc.), y REALIDAD VIRTUAL (gafas, etc.).



Vicente

Normalmente, los artículos los firmaremos, habitualmente, entre Vicente y yo. Para los que no lo conozcáis todavía, Vicente Bargues es el Presidente de APCAV (Asociación de Pilotos y Controladores Aéreos Virtuales), además de socio de CAU. Tiene, además, entre otras, una particularidad: es un profundo enamorado de la aviación. De mí, no hace falta que os cuente más, ya me conocéis. Si acaso, que empecé en esto de los simuladores cuando aún no había pantallas a color. De hecho, empecé con pantallas de fosforo verde.

Tema de este 1º artículo. - **Los simuladores aéreos. Tipos.**

Entre los simuladores podemos hacer una primera diferenciación. Los civiles y los militares, y dentro de ellas también podemos subdividir los tipos. Dentro de los civiles, podemos encontrar programas más dedicados a la simulación civil de aviones de tipo líneas aéreas, podemos encontrar otros dedicados a los veleros, otros dedicados al vuelo PPL, ULM. Eso no significa que solo se pueda hacer un tipo de vuelo, pero si están más pensado hacia ciertas características. Así pues, nuestra propuesta para ellos es:

¡Nos vemos volando!



VUELO CIVIL, ULM, PPL

PREPAR3D, de Fly Simulator

Actualmente superado por su sucesor (es la misma empresa), el Microsoft FS2020, sigue siendo un buen referente, y dispone de un amplio abanico de añadidos (addons) en lo referente a mejorar la climatología, aviones y un largo etc. Como ejemplo, podéis ver esta magnífica versión de la 172, aún (todavía) no disponible para el nuevo FS2020, en una comparación entre la real y la de simulación:

<https://www.youtube.com/watch?v=8YQjabJiFt4> Dura 8 minutos, pero vale la pena.

MSFS2020.

www.xbox.com/es-ES/games/microsoft-flight-simulator



Es un simulador civil, de larga trayectoria, pero muy evolucionado. En su versión actual ha mejorado notablemente, muy especialmente en el aspecto visual. Es posible sobrevolar zonas que conocemos e identificarlas visualmente con un nivel de detalle increíble. Otra de sus ventajas es presentar los libros de check-list de manera interactiva. Presenta además otras ventajas, especialmente para gente que está empezando en el vuelo virtual. Presenta, además mapas realistas, y vienen incluidos casi todos los campos de vuelo, incluidos ULM y forestales. De Valencia, por ejemplo, vienen todos, incluidos forestales, y todos los pequeños de ULM. Olocau, Benicolet, etc. Es más sencillo e intuitivo, y la mayoría de posibles añadidos (los llamados ADDONS), SE DESCARGAN DE MANERA FÁCIL DESDE DENTRO DEL PROPIO PROGRAMA. Tiene, además, un desarrollo por delante muy amplio, que lo seguirá mejorando.

Lo recomiendo para vuelos ULM y PPL, aunque también se puede volar con los pesados de Aerolíneas, con Boeing y Airbus.

¿Volar solo, o volar en grupo? Desde APCAV, os invitamos a volar, online, pero juntos, en nuestros vuelos. En ellos, quedamos los domingos por la tarde, para hacer salidas juntos, cada uno desde su casa, pero en línea, con lo cual nos vemos y podemos hablarnos a través del ordenador. Si tenéis curiosidad, podéis ver, aquí, uno de nuestros vuelos, saliendo desde LEVC, para llegar a Nules, y de ahí a Viver. El video, está grabado por nuestro amigo Ernest TUCKIE, que participó en el vuelo, y que es piloto de simulador, piloto PPL real, piloto acrobático (estuvo en LERE) y piloto de drones. Se ha elegido este vuelo, por ser de un escenario que todos conocéis.

<https://www.youtube.com/watch?v=Lkf5tJy1MWU>

¡Nos vemos volando!



UN DATO IMPORTANTE: cuando se vuela en simulación civil, es posible disponer de CONTROLADORES AÉREOS, también de simulación, claro. De hecho, otra de las variantes de la SIMULACIÓN es la de actuar de CONTROLADOR AEREO DESDE TORRE.

X-PLANE

www.x-plane.com

El otro gran simulador de vuelo civil. - Como simulación, es más real en su comportamiento, por usar una forma de vuelo real, no imitada, en su física. También dispone de magníficos aviones, tanto en PPL como en Aerolíneas. Sus gráficos, sin despreciarlos, no son los de FS2020. Pese a ello, es muy recomendable y podemos disponer, mediante añadidos, de escenarios de España, muy realistas.



VELEROS- PLANEADORES

www.condorsoaring.com



Aunque es posible volar veleros en los anteriores programas, solo os diré que todos los pilotos reales de veleros, que vuelan simulación, utilizan este programa. De hecho, existen competiciones internacionales del mismo, ON LINE. Es posible que haya quedado un poco atrás en gráficos, dados sus años, pero os aseguro que es espectacular como vuela.

VUELO MILITAR. -

Para aquellos a los que os pique el gusanillo militar, lo primero, un comentario. No es posible combatir y sobrevivir, sin dominar completamente el avión. Y cuando digo dominar, hable de conocer, perfectamente, tanto tus datos y parámetros, así como los de los aparatos enemigos. Podemos hacer una diferenciación, según la época y, por tanto, del tipo de avión. No es igual volar un reactor bimotor que un triplano de tela y madera.

¡Nos vemos volando!



AVIACIÓN 1º GM. –

Aviones muy ligeros, con los que has de estar igual de pendiente de los “malos”, como de no romper tu propio avión por una maniobra brusca.



Programa recomendado: FLYING CIRCUS

<https://il2sturmovik.com/store/flying-circus/>

AVIACIÓN 2º GM. -



Programa recomendado: IL2 de la empresa 1C

<https://il2sturmovik.com/store/battle-of-normandy/>

presenta diversos programas y escenarios de batallas de la 2 GM. Es posible volar en las ESCUADRILLAS AZULES, en Rusia.

AVIACIÓN DE COMBATE MODERNO. -

El magnífico DCS.

www.digitalcombatsimulator.com

Los aviones se compran uno a uno, por separado y son espectaculares. Arrancar el C-101 de nuestro EA, es seguir una check list de 17 pasos, en modo simple. Presenta solo unos cuantos escenarios (no esta España). Como simulador es muy bueno, pero está centrado, mayoritariamente, en vuelo militar. Es posible no obstante, volar en un YACK 52, magníficamente recreado, o en un PITT biplano.



De momento, amigos, cerramos aquí este 1 informe sobre simulación. Se irán realizando nuevos informes para el CAU, que incluirán temas tan interesantes como el tema de PERIFERICOS (mandos, pedales, aviónica, etc.), realidad virtual (las famosas gafas de realidad virtual, incluidas las nuevas (de 8k) y también tenemos pensado orientaros respecto a los ordenadores que hacen falta, con atención primordial de las famosas tarjetas gráficas, auténticos motores de los juegos.

Un saludo y BUENOS VUELOS, reales y virtuales.

Jose Cabañés/Vicente Bargues

